



## Børnenes brug af skærme i klubben

Havdrup klub har diverse IT udstyr som computere, PlayStation, Wii og tv. Disse bruges til spil, YouTube, musik, dans, film, tegneprogram og udskrivning.

### Hvorfor IT og elektroniske spil i klubben?

Vi lever i en tid, hvor IT er en del af børnenes hverdag. Elektroniske spil på pc, telefoner, konsoller og lignende må generelt betragtes som moderne legeredskaber, der har stor tiltrækningskraft på de fleste børn og unge. Klubbens IT tilbud skal være attraktive i forhold til at tiltrække børn som ellers ville gå hjem for at spille alene og uden opsyn af voksne. Klubben skal være med til at styrke børn og unges IT-kundskaber ved at tilbyde et udviklende IT miljø, der samtidig fungerer socialt integrerende. Der lægges derfor vægt på at spil foregår i hold og altid i et fællesskab med deltagelse af voksne.

- Spilaktiviteten skal være relationsopbyggende mellem voksne og unge.
- Udvikling og læring foregår ofte ved at børnene deler viden indbyrdes. Kommer der et barn som gerne vil lære at spille, opfordres et andet barn til at lære fra sig, og der igen er der mulighed for, at der både opstår en social relation og viden deles.
- Personalet er til rådighed for, at hjælpe med teknisk viden og personalet har ansvar for, at der hele tiden bydes på nye udfordringer.
- Det er personalets ansvar, at arrangere spilturneringer både internt i klubben og med andre klubben og lignende.
- Det er vores målsætning i større grad at gøre pigerne opmærksomme på vores IT tilbud. Det gøres ved at indkøbe spil som appellerer til pigerne. Herunder konsolspil som ofte er mere interaktivt og mindre konkurrencebetonede.

### Elektroniske spil udvælges og vurderes på følgende kriterier:

- At de har et fællesskabsdannende formål og rummer udfordringer som holddannelse, strategi planlægning, motoriske udfordringer m.m.
- At der kan ses et lærende formål med indhold og form.

**Klubben tilbyder PC aktiviteter på betingelsen af:**

- At der er begrænset tid til det enkelte medlem af hensyn til klubbens PC kapacitet, og klubbens øvrige aktiviteter samt barnets generelle udvikling og behov for andre alderssvarende aktiviteter.
- At der i klubben findes medarbejdere der har en tilstrækkelig opdateret viden om pc spil og IT relateret pædagogik. Dette kan f.eks. være Medierådets og Ungdomsringens "Mediecoach uddannelse".

**IT Mobning****Synlige regler og voksen opsyn**

Grimme hensigter virker hårdere på offeret når det opfattes på skrift, men er til gengæld nemmere for mobberen at skrive end at sige ansigt til ansigt. Mobning på skrift kan virke voldsommere, fordi mobberen har en chance for at tænke, før han/hun sender budskabet. Der er voksenopsyn ved computerne.

Der holdes særligt øje med børnenes færden på sociale websites og alderskravene til disse skal overholdes i klubben.

Vi opfordrer børnene til altid at bruge sin mobil/mail til positive budskaber samt:

- Kun give telefonnr. og chatnavn ud til venner og familie, som man stoler på.
- Lad være med at svare på sms'er fra afsendere du ikke kender.
- At henvende sig til en voksen, hvis man får en ubehagelig sms eller mail.

Det er både forbudt og strafbart at tage billeder og videresende dem uden tilladelse. Opdages reelle tilfælde af negativ social adfærd konfronteres gerningsmænd med offer under inddragelse af begge forældre. Hvis det har karakter af mobning iværksættes skolens mobbehandlingsplan.